



ROMPIENDO BARRERAS

FUNDACIÓN BETESDA

Proyecto financiado por Fundación GMP



CONTENIDO

01

Concepción de la
idea

02

Presentación del
proyecto
Neuroestimulación

03

Planteamiento
del objetivo
principal

04

Evaluación inicial

05

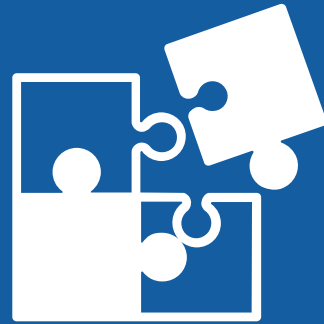
Capacitación de
los profesionales

06

Intervenciones



PRIMEROS PASOS



CONCEPCIÓN DE LA IDEA

En esta primera fase se buscó una metodología individualizada que nos permitiera trabajar con cada una de las personas, en aquellos aspectos que más les interesara, pero no solo en la estimulación cognitiva sino buscando también su bienestar emocional acercándoles a un ocio que o bien por la discapacidad o bien por la edad o las circunstancias personales no podían realizar.



PRESENTACIÓN DEL PROYECTO DE NEUROESTIMULACIÓN VIRTUAL

La realidad de nuestro proyecto era inviable si no teníamos medios económicos. Conocíamos la Fundación GMP porque sabíamos de otros proyectos que habían financiado a diferentes entidades que generalmente son novedosos, y también conocíamos su sensibilidad hacia el sector de la discapacidad intelectual.



OBJETIVO PRINCIPAL

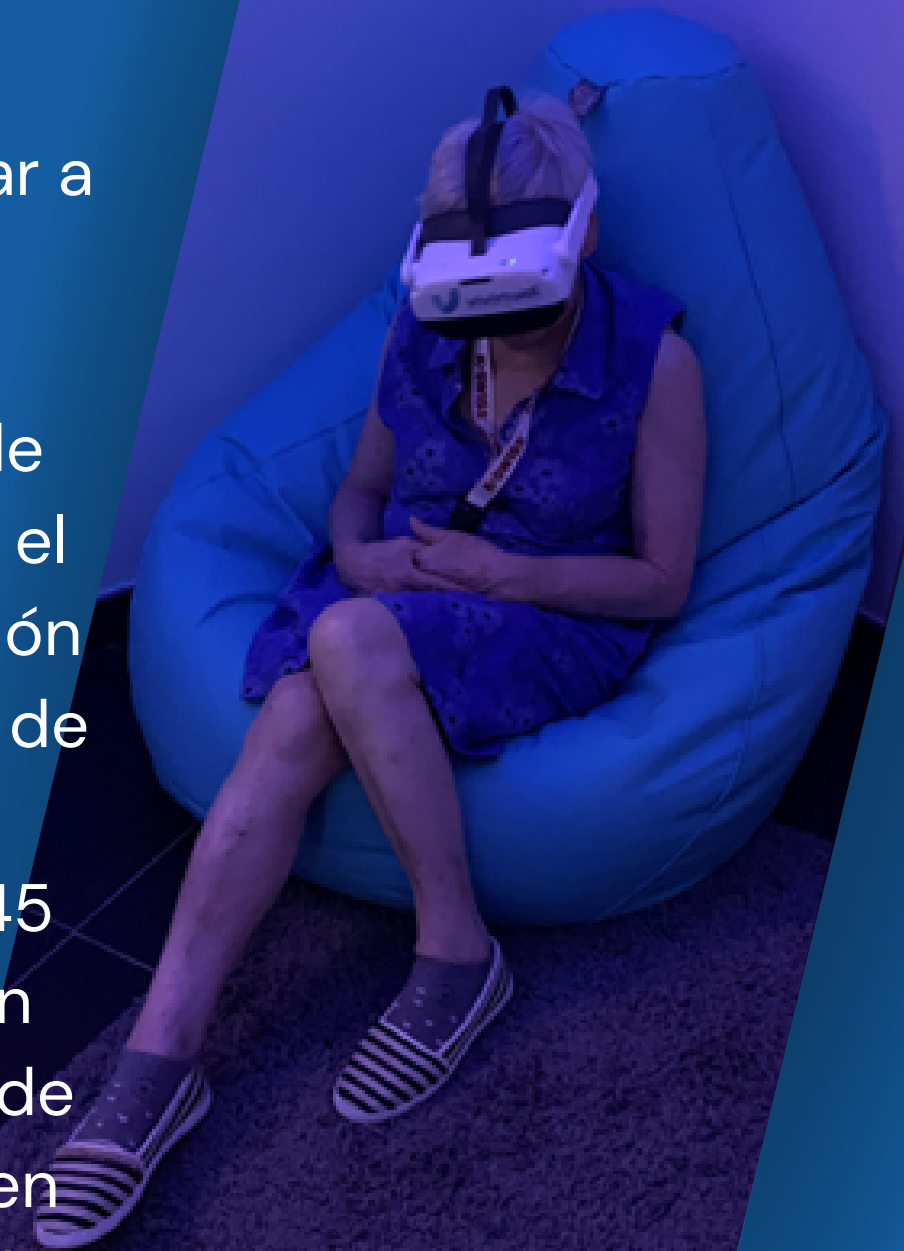


Este proyecto iniciado en junio del año 2022, lo que busca conseguir es que las personas adultas con discapacidad intelectual lleguen a un envejecimiento de calidad.

Aplicando la tecnología a través de la realidad virtual se consiguen llevar a cabo proyectos de estimulación, rehabilitación cognitiva, bienestar emocional y ocio con personas con discapacidad intelectual.

Mediante la adquisición de dispositivos informáticos y aplicaciones de realidad virtual, así como dotando de formación para profesionales en el uso de los mismos, hemos implementado un taller de neurorehabilitación con el fin de prevenir el deterioro cognitivo y mantener las habilidades de nuestros usuarios, personas adultas con discapacidad intelectual.

El proyecto se realiza no sólo en el servicio de personas mayores de 45 años que han iniciado un proceso de deterioro cognitivo, si no también pretende abrirse a todos los usuarios, con el fin de aumentar la oferta de talleres para personas con grandes necesidades de apoyo, personas en proceso de envejecimiento prematuro, y personas con necesidades de apoyo generalizado o intermitente.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS



Potenciar el conocimiento de las actividades de la vida diaria



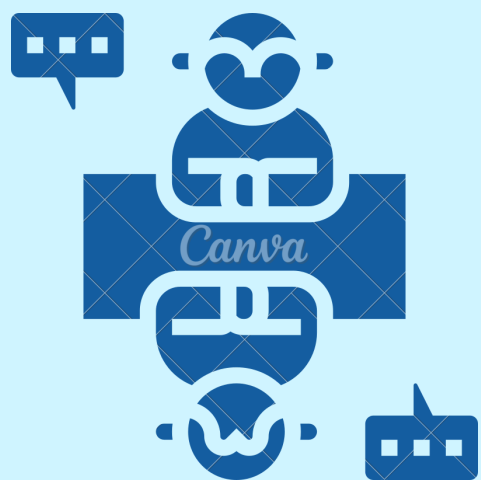
Incrementar el desarrollo de las funciones cognitivas



Aumentar la participación del grupo



Disminuir las alteraciones de la conducta y mejorar el funcionamiento cognitivo



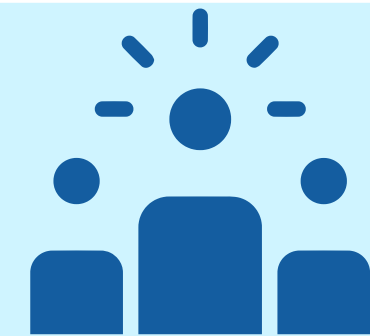
Proporcionar gratos momentos de interrelación



Desarrollar habilidades sociales



Aportar conocimientos sobre nuevas tecnologías a los profesionales de nuestros centros



Facilitar la investigación de herramientas de realidad virtual con personas con discapacidad intelectual en estudios de neurociencia y tecnología

Objetivo específico	Indicadores	Método de recogida de datos	Desviaciones producidas
Potenciar el conocimiento de las actividades de la vida diaria	Nº Usuarios inscritos al taller que cuentan en su Plan de Atención Individual con objetivos relacionados con la mejora en la realización de las actividades de la vida diaria.	Evaluaciones semestrales del Plan de Atención Individual.	Objetivo cumplido
Incrementar el desarrollo de las funciones cognitivas	10 % de mejora en los resultados de la Escala CAMDEX-DS de los usuarios que participen en el taller	Escala CAMDEX-DS	Objetivo cumplido
Aumentar la participación en el grupo	Grado de consecución del programa (tasa abandono/tasa final).	Listado de asistencia	Objetivo cumplido
Disminuir las alteraciones de la conducta y mejorar el funcionamiento cognitivo.	Descenso de un 20% del nº de fichas ABC de los usuarios que participen en el taller.	Fichas ABC.	Objetivo cumplido

Objetivo específico	Indicadores	Método de recogida de datos	Desviaciones producidas
Proporcionar gratos momentos de interrelación	Grado de participación el programa (tasa abandono/tasa final). Descenso de un 20% del nº de fichas ABC (alteración conductual) de los usuarios que participen en el taller.	Listado de asistencia, Encuestas de satisfacción, Fichas ABC registradas por psicología vinculadas a la dimensión bienestar emocional.	Objetivo cumplido
Desarrollar habilidades sociales	Nº Usuarios inscritos al taller que cuentan en su Plan de Atención Individual con objetivos relacionados con la mejora en sus habilidades sociales	Evaluaciones semestrales del Plan de Atención Individual	Objetivo cumplido
Aportar conocimientos sobre nuevas tecnologías a los profesionales de nuestros centros	Nº de formaciones realizadas destinadas a los profesionales.	Evaluaciones de las formaciones	Objetivo cumplido
Facilitar la investigación de herramientas de realidad virtual con personas con discapacidad intelectual en estudios de neurociencia y tecnología.	Nº de empresas o entidades contactadas interesadas en realizar estudios sobre la materia.	Tesis, artículos o investigaciones realizadas.	Objetivo cumplido



CRONOLOGÍA



Formación del Equipo Técnico de la Entidad.
Diseño de sesiones estimulación cognitiva.
Diseño sesiones de relajación inmersivas.

Mayo 2022

Se inician los estudios de pre- con CAMDEX evaluación.
Se diseñan los grupos de trabajo.

Junio 2022

Octubre 2022

Análisis inicial de datos.
Medición y elaboración de hipótesis.

Informe de resultados
Contraste de hipótesis.

Julio 2023

**Diciembre
2023**

Conclusiones finales.
Elaboración de las siguientes fases.



SIGUIENTES PASOS

Crecimiento



Necesitamos más dispositivos, ampliar la población y conseguir llegar a más usuarios.

Desarrollo



Las empresas de software no son consistentes en el tiempo. Necesitamos colaboradores propios, involucrados en el proyecto. Tener el control de su desarrollo y promover las adaptaciones.

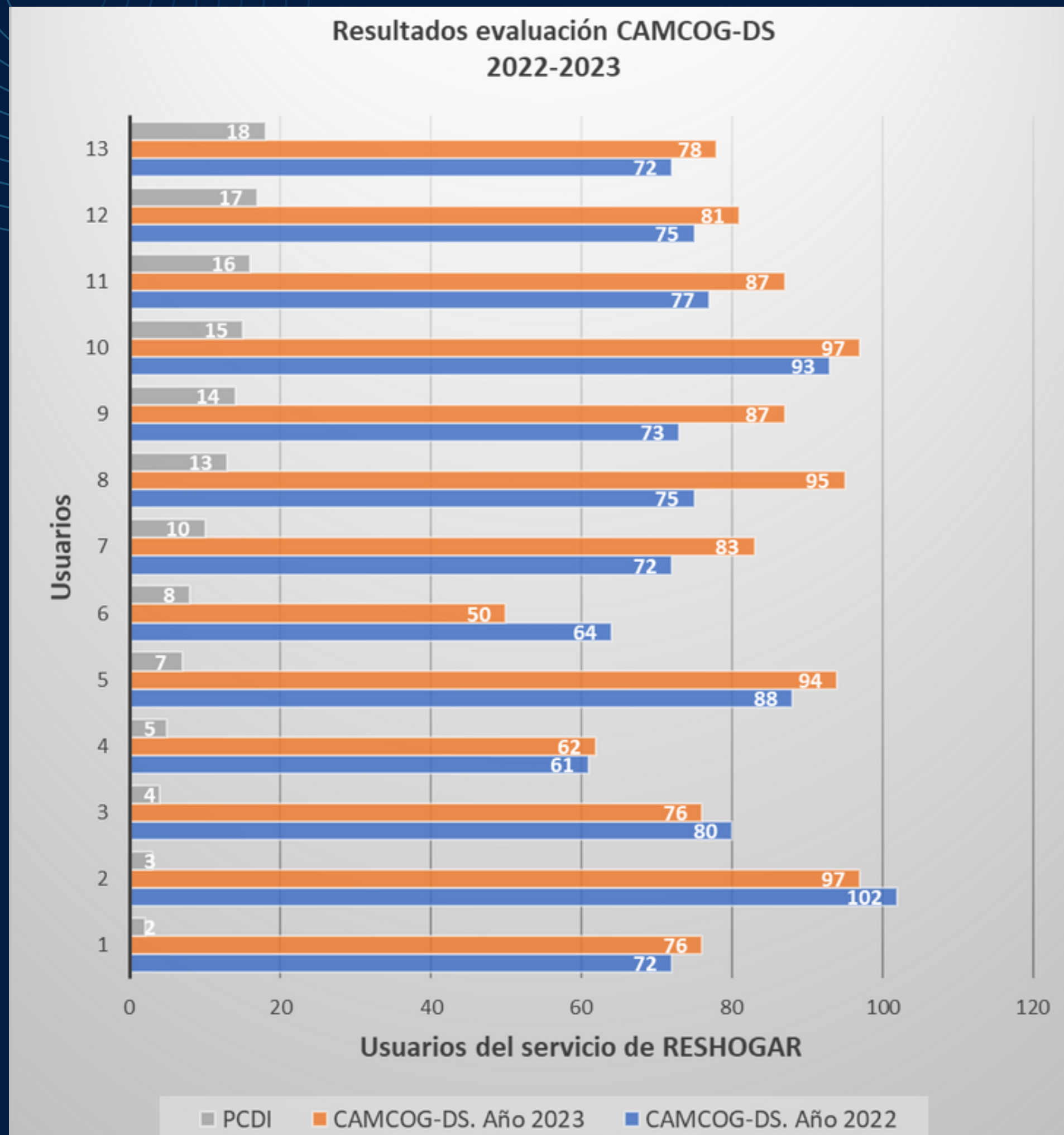
Innovación



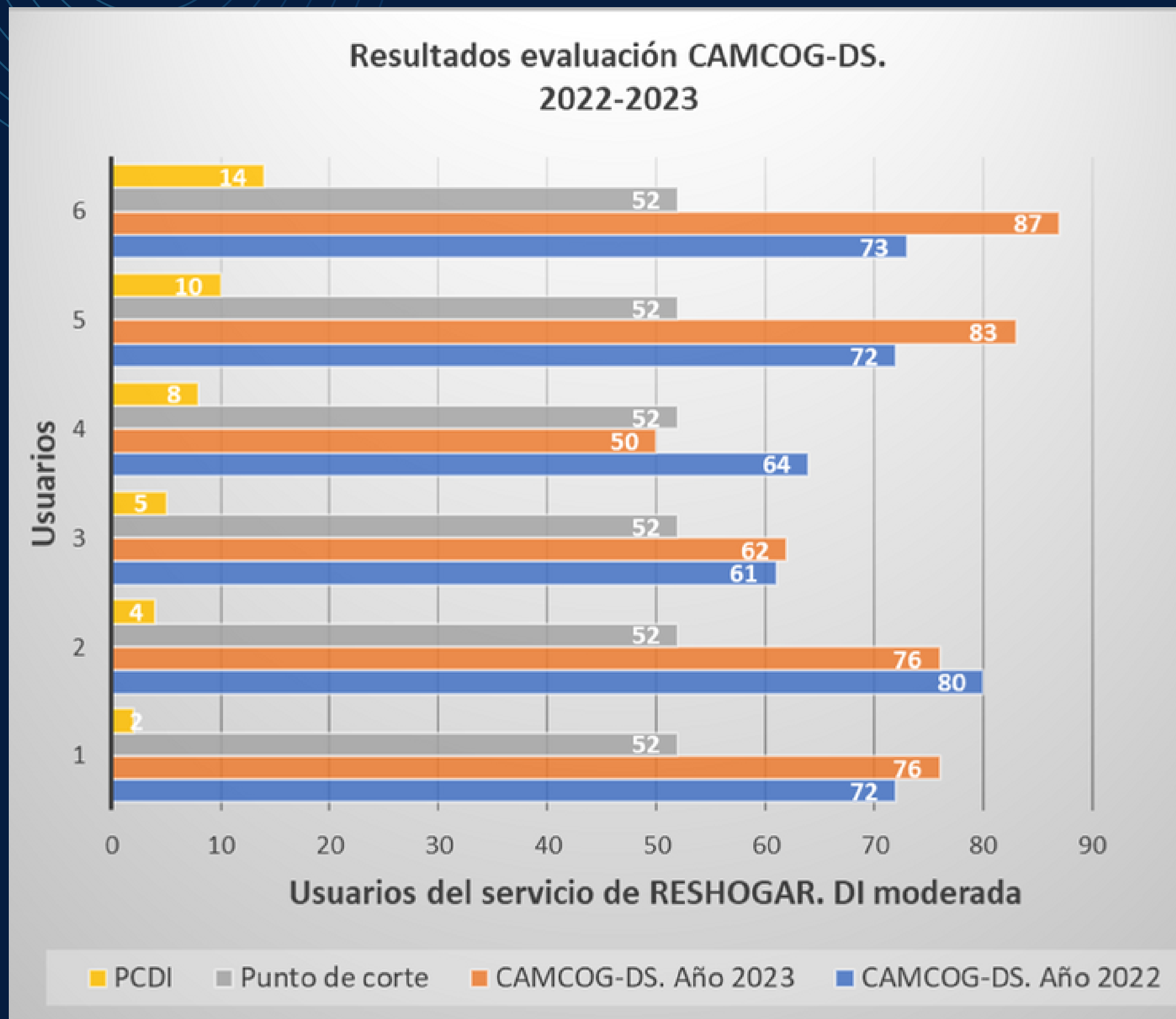
Hace dos años un taller de RV era novedoso y rompedor en el campo de la di, y seguimos siendo pioneros. Estamos listos para mantenernos en la punta de lanza de la neuroestimulación en residencia.

Resultados de la evaluación

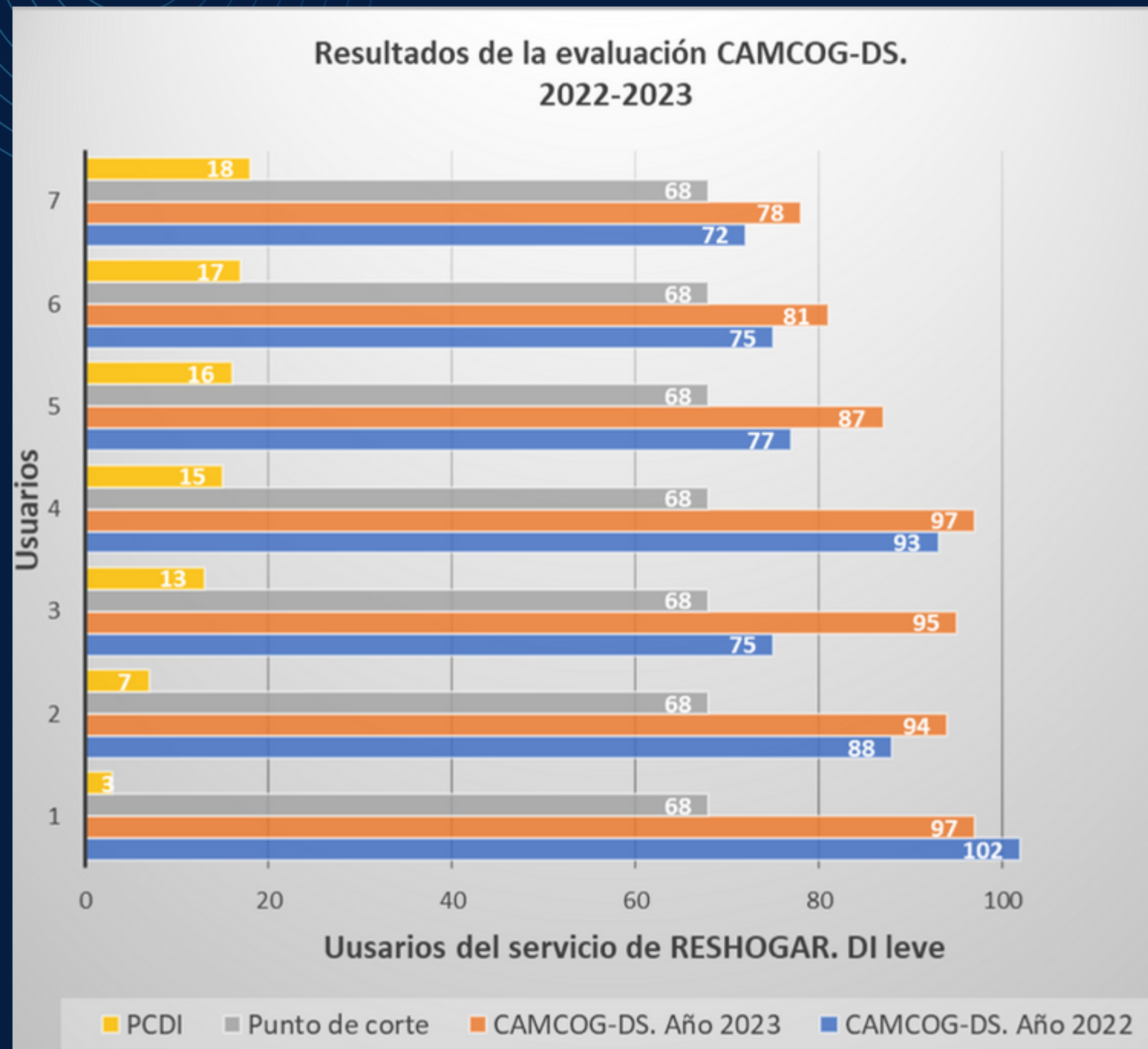
- PRUEBA UTILIZADA: CAMOG-DS
- MÉTODO: ENTREVISTA ESTRUCTURADA CON APOYO VISUAL.



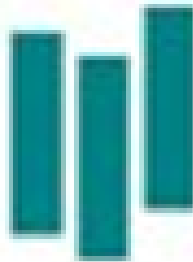
Última evaluación datos disgregados



Última evaluación datos disgregados





GmpFundación 

Proyecto financiado por Fundación GMP

GRACIAS A TODOS

Por apoyar y dar difusión a este proyecto

Si tiene alguna pregunta póngase
en contacto con nosotros



91-388-25-01



fundacion@fundacionbetesda.org

